WANDER AND TALES

Como Jogar

Histórias para percorrer juntos

Contem uma história juntos e vivam a aventura. Não há respostas erradas e ninguém perde nunca: chega-se lá sendo gentil e cheio de ideias.

Um turno, em quatro passos

1. Lê um bocadinho da história em voz alta.
2. O teu filho diz o que quer fazer.
3. Lança o dado para ver como corre.
4. Diz que sim, junta uma surpresa, e a história continua.

Depois volta-se ao primeiro passo. Um resultado baixo só quer dizer que se tenta de outra maneira.

As duas partes

- **Livro do Conto**
  Lês a partir dele (ecrã ou papel).
- **Atlas**
  Mapa e imagens para mostrar. Imprime-o ou faz à mão.

  Livro do Mundo e heróis de exemplo: extras simpáticos, não obrigatórios.

Precisas de

- Um dado normal
- Um lápis para cada um
- Umas moedas ou botões

A única regra

Ninguém perde. Se algo não resulta, basta encontrar outro caminho.

Sabias que?

Ninguém perde de propósito: uma tentativa que não resulta é só um desvio, não uma derrota, por isso a criança mantém-se corajosa e continua a ter ideias em vez de desistir. A diversão vem primeiro e, pelo caminho, a criança pratica a imaginação e o trabalho em equipa e partilha contigo um tempo calmo e sem ecrãs, que os investigadores associam ao bem-estar e ao crescimento das crianças.